

Ultimus Romanorum : les scénarios

Notes préalables, valables pour tous les scénarios

- 1 / Les chefs génériques – romains et non romains et les unités de combat des deux camps sont placées comme indiqué en 3.3.1, 3.3.2 et 4.2.2., dans **Table de déploiement des chefs génériques romains** et dans la **Table de déploiement des Palatini**, sauf indication contraire dans les scénarios ;
- 2/ Les chefs génériques romains et les unités romaines sont contrôlés par le camp qui contrôle leur diocèse de déploiement, sauf indication contraire ;
- 3/ Les chefs ayant une date d'entrée antérieure à la date de début du scénario (voir la **Table d'entrée et de mort des chefs romains** et **Table d'entrée et de morts des Barbares**) mais qui ne sont pas listés dans les positions de départ, n'entrent pas en jeu (ils sont considérés comme déjà mort) ;
- 4/ Tous les chefs romains du camp BARBARE sont déployés sur leur verso ;
- 5/ Les peuples non romains en paix avec Rome ne sont pas listés dans les scénarios ;
- 6/ Des marqueurs BARBARE sont placés dans les diocèses contrôlés par le joueur BARBARE.

Scénario 1 : Le Fléau de Dieu (445-453)

En 445 Attila a fait assassiner son frère Bleda et est devenu le roi des Huns et de leurs vassaux. Il entreprend alors une série d'expéditions contre l'Empire d'Orient ravageant les Balkans et percevant un lourd tribut. Comment l'empereur de Constantinople va-t-il se débarrasser de ce fléau ?

Durée

Le scénario dure 9 tours. Il débute à la Phase A du tour de l'année 445 et se termine à la fin du tour 453.

Initiative

Le BARBARE a automatiquement l'initiative lors du tour 445.

Positions de départ

ROMAIN

Romains :

Théodose II (*Augustus Orientalis*), Marcien en Thracia 3 (*avec buccellarii 2 PF*) et Cyrus en Thracia 3

Valentinien III (*Augustus Occidentalis*) et Aegidius en Italia 4

Aspar (*Patrice, avec buccellarii 3 PF*) en Thracia 3

Aetius (*Patrice*) en Viennensis 3

Avitus en Viennensis 4

Une unité de CO de Galliae et l'unité PA *Comites Alani* sont déployées en Viennensis 3

L'unité de PA *Placidi Felices* est déployée en Viennensis 4

Les deux unités de CO de Britanniae et une unité CO de Galliae sont retirées du jeu, ainsi que les unités de LI et de CO du diocèse de Moesiae et l'unité de LI et l'unité CO de Pannoniae

Peuples non romains :

Ghassanides *Foederati* en Oriens 6

Visigothi (Théodoric I) *Foederati* en Viennensis 1 et 2 et Hispania 1

Franci Salii (Mérovée) *Foederati* en Galliae 1

Burgondi (Chilpéric) *Foederati* en Galliae 6

Saxones *Foederati* en Britanniae 2

BARBARE

Peuples non romains :

Vandali (Genseric) *Regnum* en Africa 4 et Italia 7, Capitale à Carthago

Alani *Alliés aux Vandali* en Africa 5

Mauri *Alliés aux Vandali* en Africa 3

Suevi *Foderati révoltés* en Hispaniae 4

Hunni (Attila) en guerre contre Rome

Ostrogothi en guerre de contre Rome

Gepidae en guerre contre Rome

Les Peuples Ostrogothi et Gepidae sont alliés aux Hunni

Règles spéciales

Le ROMAIN reçoit le stratagème *Tribut* en plus de celui qu'il tirera au sort à la Phase B du tour 445.

Les Hunni et leurs alliés ne peuvent pas attaquer l'Empire d'Occident avant que le ROMAIN n'ait joué le stratagème *Tribut*, ou avant le tour 450.

Victoire

Si les Hunni ou ses alliés occupent deux capitales impériales à la fin d'un tour, c'est une victoire automatique BARBARE. Si Attila meurt au combat ou assassiné, c'est une victoire automatique pour le ROMAIN. Sinon le joueur qui a le plus de PV à la fin du scénario l'emporte.

Scénario 2 : Désastres et redressements en Occident (407-421)

Dans la nuit du 1^{er} janvier 407 les Vandales accompagnés de leurs alliés suèves et alains traversent le Rhin gelé, écrasent les fédérés francs et se répandent en Gaule. Un général britto-romain, Constantin, se fait acclamer empereur par ses troupes et débarque sur le continent pour tenter de redresser la situation. Une mutinerie des troupes romaines d'Italie se transforme en massacre des soldats d'origine germanique du Patrice Stilicon, dernier rempart de l'Occident. Quelles ressources subsistent pour que le faible empereur Honorius puisse encore sauver son trône de Ravenne et ses états ?

Durée

Le scénario dure 15 tours. Il débute à la Phase A du tour de l'année 407 et se termine à la fin du tour 421.

Initiative

Le BARBARE a automatiquement l'initiative lors du tour 407.

Positions de départ

ROMAIN

Romains :

Honorius (*Augustus Occidentalis*), Héraclien et Constance en Italia 4

Stilicon (*Patrice, avec buccellarii 4 PF*) et Sarus en Italia 3

Jovin en Viennensis 3

Arcadius (*Augustus Orientalis*) et Anthémius et Fravitta en Thracia 3

Une des deux unités de *comitatenses* Galliae est en Italia 3, l'autre est définitivement retirée du jeu (il s'agit des troupes retirées du front du Rhin en 406 pour faire face à l'invasion de Ragadaise).

Peuples non romains :

Franci Salii *Foederati* en Galliae 1

Ghassanides *Foederati* en Oriens 6

BARBARE

Romains :

Constantin (*Usurpateur*), Gerontius et Dux Brtianniae en Britanniae 2 avec CO et LI de Britanniae

Gerontius en Britanniae 2

Dux Galliae en Galliae 3 avec LI de Galliae

Peuples non romains :

Visigothi (Alaric) *Foederati révoltés* en Pannoniae 4

Vandali (Godégisel), Suevi, Alani et Alamani en guerre contre Rome.

Les Peuples mineurs Suevi et Alani sont alliés au Peuple majeur Vandali.

Règles spéciales

Le BARBARE reçoit le stratagème *Germanophobia* en plus de celui qu'il tirera à la Phase B du tour 407.

Victoire

Le joueur qui a le plus de PV à la fin du scénario l'emporte.

Règles spéciales

Les règles spéciales concernant la succession d'Honorius s'appliquent (voir 3.5.2)

Aetius rentre en jeu en 425 à Ravenne si le BARBARE contrôle encore Italia 4, sinon il entre en jeu là où se trouve Johannes. Si, lors de la Phase d'ajustement de n'importe quel tour de jeu, Aetius se trouve dans une zone frontalière du Danuvius, et si à ce moment il ne commande aucune unité, il reçoit automatiquement et immédiatement une unité de *bucellarii* 4 PF. Pour que Johannes remporte la guerre civile, il faut que Valentinien III soit éliminé au combat ou assassiné, l'occupation de Ravenne et Roma n'est pas suffisante.

Victoire

Si Johannes est éliminé avant la fin du tour 427, le ROMAIN l'emporte, sinon le BARBARE l'emporte.

Scénario 3 : Le Dernier des Romains, ou la régence d'Aetius (433-454)

En 432, après ses victoires contre les Bagaudes et les Francs Saliens en Gaule, Aetius revient en Italie pour obtenir de la régente Galla Placida les honneurs qu'il estime lui être dus. Il bat Boniface, le favori de la régente et reçoit le pouvoir effectif de l'Empire d'Occident. Au même moment les troupes d'Orient tentent de dégager Hiponne et Carthage, assiégées par les Vandales.

Durée

Le scénario dure 21 tours. Il débute à la Phase A du tour de l'année 433 et se termine à la fin du tour 454.

Initiative

Le ROMAIN a automatiquement l'initiative lors du tour 433.

Positions de départ

ROMAIN

Romains :

Théodose II (*Augustus Orientalis*) et Cyrus en Thracia 3

Aspar (*Patrice avec bucellarii 3 PF*) et Marcien (*avec bucellarii 2 PF*) en Oriens 3

Valentinien III (*Augustus Occidentalis*) et Aetius (*Patrice, avec bucellarii 4 PF*) en Italia 4

Avitus en Viennensis 3

Les PA d'Orient *Equites Arcades, Felices Theodosiani* et *Isauri* sont déployés en Oriens 3

Une unité de *comitatenses* de Galliae est en Italia 4

Les deux unités de *comitatenses* de Britanniae et une de Galliae sont retirées du jeu.

Peuples non romains :

Ghassanides *Foederati* en Oriens 6

Visigoths (Théodoric I) *Foederati* en Viennensis 2 et Hispania 1

Franci Sali (Clodion) *Foederati* en Galliae 1

Burgondi *Foederati* en Galliae 6

BARBARE

Peuples non romains :

Vandali (Genserik) *Foderati révoltés* en Africa 3

Alani *Foderati révoltés* en Africa 2

Suevi *Foderati révoltés* en Hispaniae 4

Mauri *Foderati révoltés* en Africa 1

Franci Orientalis en guerre avec Rome

Les Peuples mineurs Mauri et Alani sont alliés au Peuple majeur Vandali

Règles spéciales

Le BARBARE reçoit le stratagème « Bagaudes » en plus de celui qu'il doit piocher à la Phase B du tour 433.

Victoire

Le joueur qui a le plus de PV à la fin du scénario l'emporte.

Scénario 4 : De la partition de l'Empire à la chute de l'Occident romain (405-485)

Ce jeu couvre la totalité de la période allant de la fin de régence de Stilicon à l'abandon de l'Occident à son triste sort par les empereurs d'Orient.

Durée :

Le scénario dure 80 tours. Il débute à la Phase A du tour de l'année 405 et se termine à la fin du tour 485.

Initiative :

L'initiative est déterminée normalement en 405.

Positions de départ :

ROMAIN

Romains :

Honorius (*Augustus Occidentalis*), Héraclien et Constance en Italia 4

Stilicon (*Patrice, avec buccellarii 4 PF*) et Sarus

Jovin en Viennensis 3

Constantin et Gerontius en Britanniae 2

Arcadius (*Augustus Orientalis*), Anthémios et Fravitta en Thracia 3

Peuples non romains :

Franci Salii *Foederati* en Galliae 1

Ghassanides *Foederati* en Oriens 8

BARBARE :

Peuples non romains :

Visigothi (Alaric) *Foederati révoltés* en Pannoniae 4

Les Peuples mineurs Suevi et Alani sont alliés aux Vandali

Règles spéciales

Les règles sont appliquées dans leur totalité.

Victoire

Le joueur qui a le plus de PV à la fin du scénario l'emporte.

Scénario 5 : Les guerres contre les Vandales (459-470)

L'Empereur d'Occident Majorien et son collègue d'Orient Léon I décident d'en finir avec le péril vandale. En effet, Carthage est devenue la base des pirates germaniques qui écument la Méditerranée, de l'Espagne au Péloponnèse. Ils tentent chacun leur tour d'ambitieuses expéditions navales contre le royaume africain de Genséric.

Durée

Le scénario dure 12 tours. Il débute à la Phase A du tour de l'année 459 et se termine à la fin du tour 470.

Initiative

Le BARBARE a automatiquement l'initiative lors du tour 459.

Positions de départ

ROMAIN

Romains :

Léon (*Augustus Orientalis*), Aspar (*Patrice, avec buccellarii 3 PF*), Anagaste et Proc. Anthémios en Thracia 3

Arbadur en Oriens 9

Majorien (*Augustus Occidentalis*) et Sidoine en Viennensis 3

Ricimer (*Patrice, avec buccellarii 2 PF*) en Italia 4

Aegidius en Galliae 3

Marcellinus en Italia 6 (*avec buccellarii 2 PF*)

Paul en en Galliae 3

Olybrius en Italia 5

L'unité *Placidi Felices* sont déployées en Viennensis 3

Une unité de CO de Galliae et l'unité de PA *Comites Alani* sont déployées en Galliae 3

Les unités PA *Comites Seniores* et *Victores* et l'unité de CO Italia sont déployées en Italia 6

Les deux unités de CO de Britanniae et une unité CO de Galliae sont retirées du jeu, ainsi que les unités de LI et de CO du diocèse de Moesiae et l'unité de LI et l'unité CO de Pannoniae.

Peuples non romains :

Ghassanides *Foederati* en Oriens 6

Visigothi (Théodoric II) *Foederati* en Viennensis 1 et 2, et Hispania 1

Franci Salii (Childéric) *Foederati* en Galliae 1

Franci Orientalis *Foederati* en Galliae 2

Burgondi (Chilpéric) *Foederati* en Galliae 6

BARBARE

Peuples non romains :

Vandali (Genseric) *Regnum* en Africa 4 et Italia 7, Capitale à Carthago

Alani *Alliés aux Vandali* en Africa 5

Mauri *Alliés aux Vandali* en Africa 3

Suevi *Foderati révoltés* en Hispaniae 4

Saxones *Foderati révoltés* en Britanniae 2

Ostrogothi en guerre de contre Rome

Scoti en guerre contre Rome

Règles spéciales

Le ROMAIN reçoit le stratagème *Flotte* en plus de celui qu'il tirera au sort lors de la Phase B du tour 459.

Victoire

Si le *Regnum* Vandali est détruit et que les Vandali et leurs alliés retournent au statut de *Foederati*, le ROMAIN l'emporte automatiquement. Sinon le joueur qui a le plus de PV à la fin du scénario l'emporte.

Scénario 6 : La succession d'Honorius (424-427)

A la mort d'Honorius, qui n'a aucun héritier direct, les fonctionnaires impériaux de Ravenne proclament empereur le Primicier des Notaires Johannes. Théodose II refuse de le reconnaître et donne à son jeune cousin Valentinien, alors âgé de 4 ans le titre de César et Consul avant de le désigner comme empereur d'Occident. Il l'envoie, accompagné de sa mère Galla Placidia, conquérir son trône avec l'aide d'une armée commandée par Aspar.

Durée

Le scénario dure 4 tours. Il débute à la Phase A du tour de l'année 424 et se termine à la fin du tour 427.

Initiative

Le ROMAIN a automatiquement l'initiative lors du tour 424.

Positions de départ

ROMAIN

Romains :

Théodose II (*Augustus Orientalis*), Valentinien III (*Augustus Occidentalis*), Procopius et Aspar en Thracia 3.

Boniface en Africa 4 (*avec BU 2 PF*).

Les deux unités de CO de Britanniae et une de celles Galliae sont retirées du jeu.

Peuples non romains :

Ghassanides *Foederati* en Oriens 6

BARBARE

Romains :

Johannes (*Usurpateur*) en Italia 4 avec PA *Comites Seniores, Comites Alani, Victores, Scolae, Domestici Pedites*.

Dux Galliae en Galliae 3 avec LI et CO de Galliae

LI de Viennensis et PA *Divitenses, Felices Iuniores* Guerre civile en Viennensis 3

Peuples non romains :

Franci Salii *Foederati* Guerre civile en Galliae 1

Visigothi (Théodoric I) *Foederati* Guerre civile en Viennensis 2

Vandali (Gundéric) *Foderati révoltés* en Hispaniae 6

Alani *Foderati révoltés* en Hispaniae 5

Suevi *Foderati révoltés* en Hispaniae 4

Les Peuples mineurs Suevi et Alani sont alliés au Peuple majeur Vandali.

Scénario 7 : Le règne de Zénon (474-490)

Alors que l'Occident achève sa longue agonie, l'Orient passe sous le contrôle d'un nouvel empereur : Zénon. Ce général isaurien, après un début de règne difficile, va donner à l'Empire d'Orient un nouveau souffle. Mais cela se fera au prix de la perte définitive des provinces d'Occident, malgré la fiction de l'unité impériale (les rois barbares règnent officiellement au nom de Zénon).

Durée

Le scénario dure 16 tours. Il débute à la Phase A du tour de l'année 474 et se termine à la fin du tour 490.

Initiative :

Le ROMAIN a automatiquement l'initiative lors du tour 474.

Positions de départ :

ROMAIN

Romains :

Zénon (*Augustus Orientalis, avec buccellarii 3 PF*) en Thracia 3

Julius Nepos (*Augustus Occidentalis, avec buccellarii 2 PF*) en Pannoniae 3

Odoacre en Italia 3

Syagrius en Galliae 3

Sidoine en Galliae 5

L'unité de PA *Placidi Felices* est déployée en Galliae 5

Une unité de CO de Galliae et l'unité de PA *Comites Alani* sont déployées en Galliae 3.

Les deux unités de CO de Britanniae et une unité de CO Galliae sont retirées du jeu, ainsi que les unités de LI et de CO du diocèses de Moesia, l'unité de LI et l'unité CO de Pannoniae, l'unité CO d'Italia et les PA *Divitenses* et *Felices Iuniores*.

Peuples non romains :

Ghassanides *Foederati* en Oriens 6

Burgondi (Gondebaud) *Foederati* en Galliae 6

BARBARE

Romains :

Glycérius (*Usurpateur*) et Oreste en Italia 4

Basilicus (*Usurpateur, avec buccellarii 2PF*), Illus et Magister per Thrachias en Thracia 1

Les PA *Scolae, Domestici Equites, Domestici Pedites, Constantiani*, et les unités CO et LI de Thracia sont déployées en Thracia 1

Peuples non romains :

Vandali (Genseric) *Regnum* en Africa 4 et Italia 7

Alani *Alliés aux Vandali* en Africa 5

Mauri *Alliés aux Vandali* en Africa 3

Suevi *Foderati révoltés* en Hispaniae 4

Visigothi (Euric) *Regnum* en Viennensis 1, 2, 3 et Hispania 1

Franci Salii (Childéric) *Foederati révoltés* en Galliae 1

Franci Orientalis *Foederati révoltés* en Galliae 2

Saxones *Foderati révoltés* en Britanniae 2
Ostrogothi *Foderati* (Guerre Civile) en Moesiae 1 et 2.
Les Franci Orientalis sont alliés aux Franci Salii

Règles spéciales

Pour que Glycérius remporte la guerre civile, il faut que Julius Nepos soit éliminé au combat ou assassiné, l'occupation de Ravenne et Roma n'est pas suffisante.

Pour que Basilicus remporte la guerre civile, il faut que Zenon soit éliminé au combat ou assassiné, l'occupation de Constantinopolis n'est pas suffisante.

Si Zenon est éliminé, le BARBARE reçoit immédiatement le stratagème « Latrones Isaurici »

Victoire

Le joueur qui a le plus de PV à la fin du scénario l'emporte.

Scénario 8 : Les derniers empereurs, d'Anthémius à Romulus (467-475)

Les dernières années de l'Empire d'Occident virent se succéder toute une série d'empereurs qui, contrairement à l'opinion fréquemment répandue, n'était pas tous des marionnettes aux mains des généraux barbares. Certains étaient des hommes d'état et de guerre compétents mais qui prirent le pouvoir dans des conditions telles que tous leurs efforts étaient voués à l'échec. Ainsi le général d'Orient Anthémius, descendant de Constantin le Grand, arrière petit neveu de Julien et gendre de l'empereur Marcien, aurait tout eu pour réussir s'il ne s'était heurté à l'hostilité de Ricimer.

Durée

Le scénario dure 9 tours. Il débute à la Phase A du tour de l'année 467 et se termine à la fin du tour 475.

Initiative

Le BARBARE a automatiquement l'initiative lors du tour 467.

Positions de départ

ROMAIN

Romains :

Léon (*Augustus Orientalis*), Aspar (*Patrice, avec buccellarii 3 PF*), Arbadur et Basilicus en Thracia 3

Anagaste en Thracia 1

Illus et Zenon en Oriens 9 (*avec buccellarii 2 PF*).

Proc. Anthémius (*Augustus Occidentalis, avec buccellarii 2 PF*) et Marcellinus en Italia 5 (*avec buccellarii 2 PF*) en Italia 5

Ricimer (*Patrice, avec buccellarii 2 PF*) et Olybrius en Italia 4

Syagrius et Paul en Galliae 3

Sidoine en Galliae 5

L'unité de PA *Placidi Felices* est déployée en Galliae 5

Une unité de CO de Galliae et l'unité de PA *Comites Alani* sont déployées en Galliae 3

Les deux unités de CO de Britanniae et une unité CO de Galliae sont retirées du jeu, ainsi que les unités de LI et de CO du diocèse de Moesiae, l'unité de LI et l'unité CO de Pannoniae, l'unité CO d'Italia et les PA *Divitenses* et *Felices Iuniores*.

Peuples non romains :

Ghassanides *Foederati* en Oriens 6

Franci Salii (Childéric) *Foederati* en Galliae 1

Burgondi (Chilpéric) *Foederati* en Galliae 6

Diocèses contrôlés :

Tous

BARBARE

Peuples non romains :

Vandali (Genseric) *Regnum* en Africa 4 et Italia 7

Alani *Alliés aux Vandali* en Africa 5

Mauri *Alliés aux Vandali* en Africa 3

Suevi *Foderati révoltés* en Hispaniae 4

Visigothi (Euric) *Regnum* en Viennensis 1, 2, 3 et Hispania 1
Franci Orientalis *Foederati révoltés* en Galliae 2.
Saxones *Foderati révoltés* en Britanniae 2.
Ostrogothi en guerre de contre Rome.

Règles spéciales

Le BARBARE reçoit le stratagème *Usurpation en Occident* en plus de celui qu'il tirera au sort lors de la Phase B du tour 467.

Victoire

S'il n'y a plus d'*Augustus Occidentalis* la une victoire va automatiquement au BARBARE. Sinon le joueur qui a le plus de PV à la fin du scénario l'emporte.