




# AIDE DE JEU POUR **SEMPER VICTOR**



## Table des ajustements

Unités / Zones	Extérieur de l'Empire Romain	Intérieur de l'Empire Romain	Unités éliminées
Ripenses		<p><b>Sur place</b></p> <p>Face affaiblie devient normale si l'unité n'est pas adjacente d'une unité de combat ennemie (romaine ou non-romaine) située elle aussi dans l'Empire</p> <p>Sinon inchangée</p>	<p><b>Dans le Diocèse d'origine</b></p> <p>Dans une zone à la frontière de l'Empire s'il en existe pour ce Diocèse. Si ce n'est pas possible, (occupation par des unités non-romaines) l'unité doit attendre la libération d'une telle zone</p>
Pseudo-Comitatenses	<p><b>Dans le Diocèse d'origine</b></p> <p>Face normale</p> <p>Dans une zone libre d'unités de combat non-romaines</p>	<p><b>Sur place</b></p> <p>Face affaiblie devient normale si l'unité est dans son Diocèse d'origine ou dans une ville ou capitale impériale et si l'unité n'est pas adjacente d'une unité de combat ennemie (romaine ou non-romaine) située elle aussi dans l'Empire</p> <p>Sinon inchangée</p>	<p><b>Dans le Diocèse d'origine</b></p> <p>Face normale</p> <p>Dans une zone libre d'unités de combat non-romaines</p>
Comitatentes	<p><b>Dans la capitale indiquée sur la Table de déploiement.</b></p> <p>Si ce n'est pas possible, (occupation par des unités non-romaines) l'unité doit attendre la libération de la zone</p>	<p><b>Sur Place</b></p> <p>Face affaiblie devient normale si l'unité est dans une ville ou capitale impériale et si l'unité n'est pas adjacente d'une unité de combat ennemie (romaine ou non-romaine) située elle aussi dans l'Empire</p> <p>Sinon inchangée</p>	<p><b>Dans la capitale indiquée sur la Table de déploiement.</b></p> <p>Si ce n'est pas possible, (occupation par des unités non-romaines) l'unité doit attendre la libération de la zone</p>
Chefs	<p><b>Zone la plus proche contenant une ville ou une capitale n'étant pas occupée par des unités de combat du camp adverse</b></p>	<p><b>Sur place</b></p>	<p><b>Elimination définitive sauf pour les Dux</b></p>
Peuples Mineurs et Peuples Majeurs	<p><b>Sur place</b></p> <p>Face affaiblie devient normale si région d'origine</p> <p>Sinon inchangée</p>	<p><b>Sur place</b></p> <p>Face affaiblie devient normale si ville ou capitale impériale</p> <p>Sinon inchangée</p>	<p><b>Région d'origine</b></p> <p>Face normale (si le Peuple n'a pas été pacifié)</p> <p>Les chefs génériques reviennent au tour suivant (phase C.)</p>

